

# Spaceball

Spaceball= Spielball, Softball

Spacebee= Ring, (Tauchring)

Battelzone= Kontaktzone auf den Matten

Spacehole = "Tor für den Spaceball"

Spacecane = „Tor für die Spacebee“

Spielzeit = 2x 10 Minuten

**Mannschaftsgröße:** um die 10 Personen , Spielfeld-Größe muss entsprechend verändert werden

**Material :** 2 Hütchen, 4 große Matten , ca. 20 kleine Matten , Softball, Ring, Leibchen, Klebeband, 2 Schiedsrichter, Seil oder andere Abgrenzungen

## Der Spielablauf ist Folgender:

Der Spaceball wird versucht durch die Battelzone ins Spacehole zu bekommen, dieses wird durch die Defender durch das Rausdrücken, Niederlegen und/oder klammern verhindert. Die Matte gilt als verlassen, wenn Körperteile oder auch Ball die dünne Matte außerhalb der Battelzone berühren. Der Spieler muss erneut von vorne die Battlezone durchqueren. Gelingt es dem Angreifer den Ball in im Spacehole unterzubringen, bekommt diese Mannschaft 1 Punkt. Sollten sich „Schweinehaufen“ bilden ist nach einem „Hochball“ weiter zu spielen.

Die Battelzone darf von beiden Parteien nur von vorne durchlaufen werden, gleiches gilt für den Ball. Außerhalb der Battelzone gilt: nach maximal 3 Schritten ist abzuspielen, die Ball Abnahme erfolgt kontaktlos.

Das zweite Spielgerät ist die Spacebee, dieser Part des Spiels ist komplett kontaktlos.

Die Spacebee soll gegen das Hüttchen geworfen werden, dafür erhält die Mannschaft 3 Punkte. Oder im besten Fall genau auf das Hüttchen dafür erhält die Mannschaft 5 Punkte. Auch hier gilt die Schrittbeschränkung von 3 Schritten.

Sieger ist die Mannschaft mit den meisten Punkten.

Außerdem ist je ein Schiedsrichter für ein Sportgerät zu ständig, um welches es er sich das gesamte Spiel über kümmert.

